<KPMC 페어 바둑 서브 토너먼트 가이드북>

<이벤트 소개 글>

: 페어 바둑은 전 세계적으로도 오랫동안 사랑받아온 바둑의 형태입니다. 파트너에 대한 존중과 팀워크를 통해 최고의 페어를 노려보십시오! 기본적인 규칙은 '세계 페어 바둑 협회'의 규칙을 따르나 특수한 요소가 추가된 변형 페어 바둑입니다.

베스트 드레서를 위한 특별상도 있으니 가장 멋진 의상을 입고 참가해보세요!

<착수 순서>

- ****** ●흑 선수 $1 \rightarrow \bigcirc$ 백 선수 $1 \rightarrow \bullet$ 흑 선수 $2 \rightarrow \bigcirc$ 백 선수 $2 \rightarrow \cdots$ (반드시 이 로 테이션대로 착수해야만 합니다.)
- *2점 이상의 접바둑의 경우, 백 선수 1이 먼저 착수하여 흑 선수 1 순서로 진행됩니다.
- *누군가가 순서대로 착수하지 않았더라도, 그다음 선수는 원래의 로테이션대로 착수합니다. 순서를 지키지 않은 팀에게는 **3집의 페널티**가 부여됩니다.

<페어 경기 규칙>

- *각 페어에서 첫수를 두는 인원이 자신과 파트너가 착수할 때마다 계시기를 눌러야 합니다.
- *각 팀은 대국 중에 계시기를 정지해놓고 화장실을 가는 것이 1회만 허용됩니다. 페어의 두 선수가 동시에 자리를 비울 수 없고 번갈아 가야만 합니다.
- *양 페어의 점수 차가 1점 이하일 경우, 아래의 특수 규칙(Random Duel)이 적용됩니다.
- 대국 전, 10을 제외한 1부터 19까지의 숫자판을 2개 연속해서 돌린다. 첫 번째 수는 가로, 두 번째 수는 세로 열의 위치에 흑은 돌을 놓는다. 이를 5회 반복한다. (일방적인 모양이 나올 경우, 다시 돌린다.)
- 백은 바둑판을 세로 기준으로 좌우대칭으로 나누어, 놓인 흑 돌의 반대편 위치에 백 돌을 놓는다. 그후, 흑 선으로 정상적으로 대국을 개시한다.

<페어 구성 규칙>

*페어는 무작위로 선정되나 양 선수가 모두 페어에 동의했을 경우, <u>0.5점의 핸디캡을 짊어지는 대신에 임의로 페어 구성이 가능</u>합니다. 단, 페어 구성원이 가족 또는 남녀 페어일 경우 핸디캡은 부여되지 않습니다. 주최 측에 페어 구성 여부를 전달해주시길 바랍니다.

<금지사항> *세계 페어 바둑협회 규정에 따름

- *대국 중, 선수들은 착수 이외에는 서로 소통하거나 조언을 하거나 언어, 행동, 습관 등의 어떠한 수단을 통해 정보를 전달하는 것은 금지됩니다. (적발 시, 실격패) 단, 다음의 두 경우에는 자신의 차례에 파트너에게 정보를 전달하는 것이 허용됩니다.
 - 1) 파트너가 계시기를 누르는 것을 잊었을 경우
 - 계시기를 가리켜 파트너에게 해당 사실을 알려줄 수 있습니다.
 - 2) 기권에 대해 파트너에게 동의를 구하는 경우
 - 착수할 선수는 파트너에게 기권 의사를 묻고 파트너는 동의 여부만 답변할 수 있습니다.

<예절>

- *다음 수에 대한 힌트를 줄 수 있는 행동이나 제스처를 하지 않도록 유의해주십시오.
- *경기 결과에 상관없이, 항상 파트너를 존중해주시기 바랍니다.

[선수별 치수 점수]

| 기력 (단) | 점수 | 기력 (급) | 점수 |
|------------|----|--------|----|
| 8단+ | 8 | 1급 | 0 |
| 7단 | 7 | 2급 | -1 |
| 6단 | 6 | 3급 | -2 |
| 5단 | 5 | 4급 | -3 |
| 4단 | 4 | 5급 | -4 |
| 3단 | 3 | 6급 | -5 |
| 2단 | 2 | 7급 | -6 |
| 1단 (초단) | 1 | 8급 이하 | -7 |

*한 페어 팀의 치수 점수는 두 선수의 치수 점수를 합한 것의 절반 값이 됩니다.

[치수 설정]

| 점수차 | 치수(점) | 덤(집) |
|-----|-------|------|
| 0.0 | 0 | 6 |
| 0.5 | 0 | 0 |
| 1.0 | 0 | -6 |
| 1.5 | 2 | 0 |
| 2.0 | 2 | -6 |
| 2.5 | 3 | 0 |
| 3.0 | 3 | -6 |
| 3.5 | 4 | 0 |
| 4.0 | 4 | -6 |
| 4.5 | 5 | 0 |
| 5.0 | 5 | -6 |
| 5.5 | 6 | 0 |
| 6.0 | 6 | -6 |
| 6.5 | 7 | 0 |
| 7.0 | 7 | -6 |
| 7.5 | 8 | 0 |
| 8.0 | 8 | -6 |
| 8.5 | 9 | 0 |
| 9.0 | 9 | -6 |

^{*}무승부의 경우, 백의 승리입니다.

^{*}덤 6집: 흑이 백에 6집의 덤을 주고 시작합니다.

^{*}덤 -6집: 백이 흑에 6집의 덤을 주고 시작합니다. (=역덤)

예) 5.5점 페어 vs 7.5점 페어 = 흑이 2점을 깔고 덤 6집을 받고 백선으로 시작

<대회 진행 방식>

- ○접수 방법: 현장 사전 접수(9월 21일 오후 9시까지 페어바둑 참가접수서에 기입 必)
- ○방식: 4라운드 스위스 리그 *참가자 수에 따라 차후 변동 가능
- ○제한 시간: **20분 + 20초 피셔**
- 1회 타임아웃 시, 3집 공제 후 10초 피셔 1회 추가로 부여. 2번째부터는 시간패 처리.
- ○치수제: *페어 팀 치수 점수 차이에 따름
- ○기타 사항: 페어 팀의 치수 점수(=두 선수의 기력 평균값)는 5.5단을 넘을 수 없습니다. 5.5단이 넘을 경우, 대회 담당자에게 사전에 문의 바랍니다. 담당자 재량에 따라 임의로 페널티가 주어질 수 있습니다.

<시상> *모든 시상품은 2개씩 지급

○시상 대상: 상위 3팀

[1위]

- 상장: 상장 증서_최고의 페어 상 (Communion of Hearts)
- 메달: 메달
- 상품: 페어 바둑 우승 트로피, 기념품

[2위]

- 상장: 상장 증서_페어 바둑 2위
- 메달: 메달
- 상품: 기념품

[3위]

- 상장: 상장 증서_페어 바둑 3위
- 메달: 메달
- 상품: 기념품

[특별상: 베스트 드레서상]

- 상장: 상장 증서_베스트 드레서
- 상품: KPMC 페도라 모자(1개씩)
- *해당 인원이 동의할 경우, 시상 무대에서 베스트 포즈를 취하여 포토 시간을 가짐